

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
LEMBAR PERSETUJUAN TESIS.....	vi
LEMBAR PENGESAHAN TESIS	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI	viii
KATA PENGANTAR.....	xiv
DAFTAR ISI.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN	21
A. Latar Belakang Masalah.....	21
B. Rumusan Masalah	25
C. Tujuan Penelitian.....	26
D. Manfaat Hasil Penelitian	26
E. Kerangka Berpikir	29
F. Hipotesis Penelitan	33
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	34
A. STEAM sebagai Pendekatan Inovatif	34
1. Pengertian dan Konsep Dasar STEAM.....	34
2. Prinsip-Prinsip Pembelajaran Berbasis STEAM.....	37
3. Perbedaan STEM dan STEAM: Peran Seni dalam Pembelajaran	42
4. Urgensi STEAM dalam Pendidikan Modern	46
5. Implementasi STEAM dalam Kurikulum SMA.....	49
6. Tantangan dan Peluang Penerapan STEAM.....	52
B. Berpikir Kritis dalam Pembelajaran Modern	54
1. Definisi dan Ciri-ciri Berpikir Kritis.....	54
2. Indikator Pengukuran Kemampuan Berpikir Kritis Siswa	56

3. Pentingnya Berpikir Kritis dalam Pendidikan Modern ...	58
4. Strategi Pembelajaran untuk Mengembangkan Berpikir Kritis	60
C. Kreativitas dan Pembelajaran Modern	62
1. Pengertian Kreativitas dalam Konteks Pendidikan	62
2. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kreativitas Siswa....	63
3. Peran STEAM dalam Menumbuhkan Kreativitas	64
D. Kolaborasi sebagai Keterampilan Esensial dalam Pendidikan Modern	64
1. Pengertian Kolaborasi dan Kompetensi Sosial.....	64
2. Indikator dan Evaluasi Kolaborasi dalam Lingkungan Sekolah	66
3. Pembelajaran Kolaboratif: Teori dan Praktik	68
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	70
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	70
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian	70
C. Populasi dan Sampel	72
A. Teknik Pengumpulan Data	73
B. Teknik Analisis Data.....	75
C. Tempat dan Waktu Penelitian	85
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	86
A. Deskripsi Data.....	86
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	97
C. Pembahasan Hasil Penelitian	102
D. Analisis dan Penawaran Gagasan	109
E. Temuan Kebaruan dan Orisinalitas Penelitian	112
BAB V PENUTUP	116
A. Simpulan.....	116
B. Saran.....	117
Daftar Pustaka.....	118

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Berpikir	29
-------------------------------------	----



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Interval	75
Tabel 3. 2 Hasil Uji Validitas	77
Tabel 3. 3 Hasil Uji Reliabilitas.....	79
Tabel 3. 4 Pedoman Intrepretasi Koefisien Determinasi	82
Tabel 3. 5 Definisi Operasional	82
Tabel 4. 1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.....	88
Tabel 4. 2 Karakteristik Responden Berdasarkan Kelas	89
Tabel 4. 3 Statistik Deskriptif Variabel STEAM (X).....	89
Tabel 4. 4 Statistik Deskriptif Variabel Berpikir Kritis (Y1)	92
Tabel 4. 5 Statistik Deskriptif Variabel Kreativitas (Y2).....	94
Tabel 4. 6 Statistik Deskriptif Variabel Kolaborasi (Y3).....	96
Tabel 4. 7 Uji Normalitas	98
Tabel 4. 8 Uji Heterokedastisitas	98
Tabel 4. 9 Analisis Regresi Linear Berganda	99
Tabel 4. 10 Uji t	101
Tabel 4. 11 Koefisien Determinasi.....	102

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. SK Pembimbing	127
Lampiran 2. Surat Permohonan Izin Penelitian	128
Lampiran 3. Surat Balasan Izin Penelitian.....	129
Lampiran 4. Dokumentasi Wawancara	130
Lampiran 5. Dokumentasi Kegiatan Pembelajaran STEAM	131
Lampiran 6. Hasil Olah Data	133

