

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
LEMBAR PENGGUNAAN SKRIPSI.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Kerangka Berpikir.....	6
F. Hasil Penelitian Terdahulu	8
BAB II.....	12
TINJAUAN PUSTAKA.....	12
A. Visual Interaktif <i>Sweetieland</i>	12
B. Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi	15
C. Metabolisme Karbohidrat.....	18
D. Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	21
BAB III.....	23
METODOLOGI PENELITIAN.....	23
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	23
B. Jenis dan Sumber Data	28
C. Teknik Pengumpulan Data	31
D. Teknik Analisis Data.....	32
E. Waktu dan Tempat Penelitian	35
BAB IV	36
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	36

A. Hasil Penelitian	36
B. Pembahasan	57
BAB V	68
PENUTUP	68
A. Kesimpulan	68
B. Saran	69
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN-LAMPIRAN	79
RIWAYAT HIDUP	159

