

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
MOTO DAN MEMPERSEMBAHKAN	vi
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR BAGAN.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penulisan	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Kerangka Berpikir.....	6
F. Hipotesis.....	10
G. Penelitian Terdahulu.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	14
A. Konsep Dasar Model Game-Based Learning Jeopardy	14
B. Minat Belajar.....	21
C. Pendidikan Agama Islam di SMA.....	28
D. Permainan Jeopardy dalam Pembelajaran PAI dan Budi Pekerti.....	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	34
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	34
B. Jenis dan sumber data.....	35
C. Teknik Pengumpulan Data	36

D. Analisis Data	39
E. Waktu dan Tempat Penelitian.....	48
F. Jadwal Penelitian.....	49
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	50
A. Profil Lokasi Penelitian.....	50
B. Hasil Penelitian	59
C. Pembahasan Penelitian.....	75
BAB V PENUTUP	81
A. Simpulan	81
B. Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN.....	88
RIWAYAT HIDUP	120



DAFTAR BAGAN

Bagan 1.1 Kerangka Berpikir	9
-----------------------------------	---



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Uji Validitas	41
Gambar 3.2 Uji Reliabilitas.....	43
Gambar 4.3 Uji Normalitas	70
Gambar 4.4 Uji Homogenitas.....	71
Gambar 4. 5 Uji N-Gain	72
Gambar 4. 6 Uji Independent Sample T-Test	74



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Penelitian Terdahulu	10
Tabel 3.1 Desain Penelitian Non Equivalent Control Group	35
Tabel 3.2 Kriteria Penilaian N-Gain.....	47
Tabel 3.4 Rencana Jadwal Penelitian	49
Tabel 4.1 Daftar Guru dan Tenaga Kependidikan.....	54
Tabel 4.2 Data Siswa	57
Tabel 4.3 Hasil Observasi	63
Tabel 4.4 Kategori Keterlaksanaan Pembelajaran	64
Tabel 4.5 Kategorisasi Keberhasilan Siswa	65
Tabel 4.6 Hasil Post-Respond.....	67
Tabel 4.7 Kategorisasi Minat Belajar Siswa	68
Tabel 4.8 Kategori Penilaian N-Gain.....	73



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. SK Pembimbing Skripsi	88
Lampiran 2. Surat Izin Penelitian	89
Lampiran 3. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	90
Lampiran 4. Modul Ajar	91
Lampiran 5. Kisi-kisi Angket.....	103
Lampiran 6. Lembar Observasi Guru	104
Lampiran 7. Hasil Observasi Siswa.....	106
<i>Lampiran 8. Instrumen Penelitian</i>	<i>107</i>
Lampiran 9. Hasil Angket Pre-Respond Kelas Kontrol	109
Lampiran 10. Hasil Angket Post-Respond Kelas Kontrol.....	110
Lampiran 11. Hasil Angket Pre-Respond Kelas Eksperimen	111
Lampiran 12. Hasil Angket Post-Respond Kelas Eksperimen	112
Lampiran 13. Rekapitulasi Hasil Angket	113
Lampiran 14. Hasil N-Gain	114
Lampiran 15. Dokumentasi Observasi Awal	115
Lampiran 16. Dokumentasi Penerapan Game-Based Learning Jeopardy...116	
Lampiran 17. Dokumentasi Kelas Eksperimen (XI-A)	117
Lampiran 18. Dokumentasi Kelas Kontrol (XI-I).....	118
Lampiran 19. Hasil Turnitin	119

