

**PENGUNAAN MEDIA *BOARD GAME* UNTUK MENINGKATKAN
MOTIVASI BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN
AKIDAH AKHLAK**
(Penelitian Kuasi Eksperimen Pada Kelas X MA Ar-Rosyidiyah Cibiru Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan



FAUZAN IZZUDIN ISHMAT
NIM. 1212020083

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2025 H/1446 M**