

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	7
E. Kerangka Berpikir	8
F. Hasil Penelitian Terdahulu	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	13
A. Pengembangan e-LKPD Interaktif dalam Pembelajaran Matematika	13
B. Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (e-LKPD) Interaktif.....	20
C. Etnomatematika.....	29
D. Etnomatematika Monumen Rawagede Karawang	31
E. Etnomatematika Monumen Tugu Kebulatan Tekad Karawang.....	35
F. Minat Belajar.....	38
G. Materi Bangun Ruang	44
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	54
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	54
B. Jenis dan Sumber Data	60
C. Instrumen Penelitian.....	61
D. Teknik Pengumpulan Data	74
E. Teknik Analisis Data	75
F. Tempat dan Waktu Penelitian	80
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	81
1. Proses Pengembangan e-LKPD Interaktif melalui Pendekatan Etnomatematika Monumen Rawagede dan Tugu Kebulatan Tekad Karawang untuk Meningkatkan Minat Siswa pada Materi Bangun Ruang	81
2. Validitas e-LKPD Interaktif melalui Pendekatan Etnomatematika Monumen Rawagede dan Tugu Kebulatan Tekad Karawang untuk Meningkatkan Minat Siswa pada Materi Bangun Ruang.....	115
3. Praktikalitas e-LKPD Interaktif melalui Pendekatan Etnomatematika Monumen Rawagede dan Tugu Kebulatan Tekad Karawang untuk Meningkatkan Minat Siswa pada Materi Bangun Ruang.....	129
4. Efektivitas e-LKPD Interaktif melalui Pendekatan Etnomatematika Monumen Rawagede dan Tugu Kebulatan Tekad Karawang untuk Meningkatkan Minat Siswa pada Materi Bangun Ruang.....	139

	Halaman
5. Minat Siswa Sesudah Menggunakan e-LKPD interaktif melalui Pendekatan Etnomatematika Monumen Rawagede dan Tugu Kebulatan Tekad Karawang untuk Meningkatkan Minat Siswa pada Materi Bangun Ruang	141
BAB V PENUTUP	151
A. Kesimpulan.....	151
B. Saran.....	153
DAFTAR PUSTAKA	154
LAMPIRAN	158
RIWAYAT HIDUP	231

