

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	xiv
DAFTAR ISI.....	xvii
DAFTAR TABEL	xxii
DAFTAR GAMBAR	xxiii
DAFTAR GRAFIK.....	xxv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah	12
C. Tujuan Penelitian.....	12
D. Manfaat Penelitian.....	13
E. Kerangka Berpikir	14
F. Hasil Penelitian Terdahulu	31
BAB II KAJIAN PUSTAKA	37
A. Karakter Religius Anak Usia Dini dalam Perspektif Pendidikan Islam	37
1. Pengertian Karakter Religius.....	37
2. Ciri-Ciri Karakter Religius Pada Anak Usia Dini.....	40
3. Penanaman Karakter Religius Sejak Dini.....	43
4. Nilai-nilai Karakter Religius dalam Konteks Pendidikan Islam.....	44
B. Perkembangan Anak Usia Dini	50

1. Pengertian Anak Usia Dini	50
2. Aspek Perkembangan Anak Usia Dini	52
3. Karakteristik Belajar Anak Usia Dini	56
4. Peran Pendidik dan Lingkungan dalam Perkembangan Karakter Anak.....	58
C. Penanaman Nilai-Nilai Karakter dalam Pendidikan Anak Usia Dini	63
1. Pengertian Penanaman Nilai	63
2. Strategi dan Pendekatan Penanaman Karakter.....	64
3. Media dan Metode yang Digunakan dalam Pembelajaran Karakter	65
4. Penanaman Karakter Religius Melalui Pendekatan Bermain.....	67
D. Permainan Edukatif dalam Pembelajaran Anak Usia Dini	68
1. Pengertian Permainan Edukatif	68
2. Jenis-jenis Permainan Edukatif yang Sesuai untuk PAUD.....	70
3. Manfaat Permainan dalam Pembelajaran Karakter	71
4. Teori Bermain (Vygotsky, Piaget, Montessori).....	73
E. Media Digital dalam Pendidikan Anak Usia Dini	74

1. Pengertian Media Digital.....	74
2. Perkembangan Teknologi dalam Dunia PAUD	76
3. Karakteristik Media Digital yang Sesuai untuk Anak Usia Dini.....	77
4. Prinsip Pengembangan Aplikasi Edukatif Anak Usia Dini	78
5. Keterkaitan antara Media Digital dan Pembentukan Karakter Religius Anak Usia Dini.....	81
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	85
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	85
1. Pendekatan Penelitian.....	85
2. Metode Penelitian.....	86
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian	98
1. Jenis Data Penelitian	98
2. Sumber Data Penelitian.....	99
C. Teknik Pengumpulan Data	100
1. Wawancara	100
2. Observasi	100
3. Dokumentasi.....	101
4. Angket	102
D. Teknik Analisis Data	103
1. Analisis Data Kualitatif	103
2. Analisis Data Kuantitatif	105

E.	Tempat dan Waktu Penelitian	109
1.	Tempat Penelitian.....	109
2.	Waktu Penelitian	110
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	111
A.	Deskripsi Data Lokus Penelitian	111
B.	Hasil Penelitian.....	133
1.	Analisis Kebutuhan Permainan Edukatif Berbasis Digital dalam Penanaman Karakter Religius Anak Usia Dini.....	135
2.	Desain Permainan Edukatif Berbasis Digital dalam Penanaman Karakter Religius Anak Usia Dini.....	159
3.	Pengembangan Permainan Edukatif Berbasis Digital dalam Penanaman Karakter Religius Anak Usia Dini.....	164
4.	Penyebaran Permainan Edukatif Berbasis Digital dalam Penanaman Karakter Religius Anak Usia Dini.....	180
C.	Pembahasan	198
1.	Analisis Kebutuhan Permainan Edukatif Berbasis Digital dalam Penanaman Karakter Religius Anak Usia Dini.....	198