

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Hasil Penelitian	7
E. Kerangka Berpikir.....	8
F. Hipotesis.....	14
G. Hasil Penelitian Terdahulu	14
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	17
A. Model Pembelajaran.....	17
B. Teori Belajar yang Mendasari <i>Problem Based Learning</i>	18
C. Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	19
D. <i>Media Augmented Reality</i>	24
E. Keterampilan Berpikir Sistem (KBS)	25
F. Keterkaitan Keterampilan Berpikir Sistem (KBS) dengan <i>High Order Thinking Skills</i> (HOTS)	28
G. Tinjauan Materi Sistem Pernapasan pada Kurikulum Merdeka.....	29
H. Keterkaitan Materi Sistem Pernapasan, Model <i>Problem Based Learning</i> , <i>Media Augmented Reality</i> , dan Keterampilan Berpikir Sistem (KBS)	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	41
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	41

B. Jenis dan Sumber Data	42
C. Teknik Pengumpulan Data	43
D. Teknik Analisis Instrumen.....	47
E. Teknik Analisis Data	52
F. Tempat dan Waktu Penelitian.....	57
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	61
A. Hasil Penelitian	61
B. Pembahasan Penelitian.....	71
BAB V PENUTUP.....	108
A. Simpulan	108
B. Saran.....	109
DAFTAR PUSTAKA	110
LAMPIRAN.....	127
RIWAYAT HIDUP	362

