

**PENERAPAN MEDIA *GAME* GIMKIT DENGAN MODEL
COLLABORATIVE LEARNING DALAM PEMBELAJARAN
MATEMATIKA UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN
KOMUNIKASI MATEMATIS DAN *SELF-CONFIDENCE***

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan



Disusun Oleh:

Siti Azizah Savitri

1212050170

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MIPA
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG**

2026