

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
RIWAYAT HIDUP .....	iii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian .....	8
D. Manfaat Penelitian .....	9
E. Batasan Masalah .....	9
F. Definisi Operasional .....	9
G. Kerangka Berpikir .....	11
H. Hipotesis .....	15
I. Hasil Penelitian Terdahulu .....	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	23
A. Media Pembelajaran <i>Learning Management System (LMS)</i> Berbasis <i>Creative Problem Solving (CPS)</i> .....	23
B. Model Pembelajaran <i>Creative Problem Solving (CPS)</i> .....	26
C. Keterampilan Pemecahan Masalah.....	30
D. Hubungan Media <i>Learning Management System</i> , Model Pembelajaran <i>Creative Problem Solving</i> dengan Keterampilan Pemecahan Masalah .	36

E. Gerak Lurus .....	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	46
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	46
B. Jenis dan Sumber Data.....	51
C. Populasi dan sampel .....	52
D. Teknik Pengumpulan Data.....	52
E. Teknik Analisis Data.....	63
F. Tempat dan Waktu Penelitian .....	69
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	71
A. Hasil Penelitian.....	71
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	113
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	115
BAB V PENUTUP.....	137
A. Kesimpulan.....	137
B. Saran .....	138
DAFTAR PUSTAKA .....	140
LAMPIRAN.....	153
LAMPIRAN A (PERANGKAT PEMBELAJARAN).....	154
LAMPIRAN B (INSTRUMEN PENELITIAN) .....	231
LAMPIRAN C (ANALISIS DAN PENGOLAHAN DATA).....	317
LAMPIRAN D (DOKUMENTASI/SURAT – SURAT) .....	375