

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
RIWAYAT HIDUP	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	vi
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian	10
D. Manfaat Penelitian	10
E. Definisi Operasional	11
F. Kerangka Berpikir.....	13
H. Hasil Penelitian Terdahulu.....	16
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	24
A. Media Pembelajaran	24
B. Game Edukasi <i>Physics Adventure</i>	27
C. Keterampilan Berpikir Kritis	32
D. Keterkaitan media <i>game</i> edukasi <i>physics adventure</i> terhadap keterampilan berpikir kritis.....	38
E. Fluida Statis	41
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	54

A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	54
B. Jenis Data dan Sumber Penelitian.....	57
D. Teknik Analisis Data	74
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	78
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	80
A. Deskripsi Data.....	80
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	110
C. Pembahasan Hasil Penelitian	112
BAB V PENUTUP	128
A. Kesimpulan	128
B. Saran	129
DAFTAR PUSTAKA	131
LAMPIRAN.....	138

