

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERSETUJUAN MUNAQOSYAH.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
MOTTO	iv
RIWAYAT HIDUP	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Kerangka Berpikir	5
F. Hasil Penelitian Terdahulu	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Pembelajaran Kimia Berorientasi Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi	8
B. Peranan Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Kimia	10
C. Deskripsi Materi Sel Volta	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
A. Pendekatan Dan Metode Penelitian	22
B. Sumber Data Penelitian	25
C. Teknik Pengumpulan Data	28
D. Teknik Analisis Data	29
E. Tempat Dan Waktu Penelitian	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
A. Hasil Penelitian	34

B. Pembahasan	69
BAB V PENUTUP	82
A. Simpulan	82
B. Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN-LAMPIRAN	94
Lampiran A. Instrumen Penelitian.....	95
Lampiran B. Bukti Hasil Penelitian	149
Lampiran C. Pengolahan Data Hasil Penelitian	160
Lampiran D. Dokumen Surat	182



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Reaksi Redoks	15
Tabel 3.1 <i>Software</i> Pendukung Pembuatan Multimedia Interaktif	23
Tabel 3.2 Teknik Pengumpulan Data	29
Tabel 3.3 Nilai Setiap Item Uji	30
Tabel 3.4 Interpretasi Nilai Kelayakan	31
Tabel 3.5 Interpretasi Nilai Persentase Kelayakan	32
Tabel 4.1 Analisis Konsep	36
Tabel 4.2 Level Kognitif dan Tujuan Pembelajaran	38
Tabel 4.3 Rancangan Tampilan Multimedia Berdasarkan Sub Materi	41
Tabel 4.4 Hasil Perbaikan Dari Saran Validator Multimedia Interaktif	45
Tabel 4.5 Hasil Uji Validasi Dalam Aspek Materi	47
Tabel 4.6 Hasil Uji Validasi Dalam Aspek Pemahaman	48
Tabel 4.7 Hasil Uji Validasi Dalam Aspek Kuis	48
Tabel 4.8 Hasil Uji Validasi Dalam Aspek Kebahasaan Materi	49
Tabel 4.9 Hasil Uji Validasi Dalam Aspek Tampilan	50
Tabel 4.10 Hasil Uji Validasi Dalam Aspek Kebahasaan Tampilan	50
Tabel 4.11 Hasil Uji Validasi Dalam Aspek Visibilitas	51
Tabel 4.12 Hasil Uji Validasi Dalam Aspek Elemen Grafis	52
Tabel 4.13 Hasil Uji Validasi Dalam Aspek Rekayasa Perangkat Lunak.....	52
Tabel 4.14 Hasil Rata-Rata Uji Validasi Dalam Semua Aspek	53
Tabel 4.15 Hasil Rata-Rata Uji Kelayakan	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berpikir	6
Gambar 2.1 Rangkaian Sel Volta	16
Gambar 2.2 Representasi Pada Sel Volta	18
Gambar 3.1 Prosedur Penelitian	25
Gambar 4.1 Peta Konsep Sel Volta	37
Gambar 4.2 <i>Flowchart</i>	40
Gambar 4.3 <i>Storyboard</i>	43
Gambar 4.4 Tampilan Ruangan Tahap Satu	54
Gambar 4.5 Tampilan Ruangan Tahap Dua	55
Gambar 4.6 Tampilan Ruangan Tahap Tiga	56
Gambar 4.7 Tampilan Beranda <i>Game Genially</i>	56
Gambar 4.8 Tampilan Petunjuk	57
Gambar 4.9 Tampilan Tujuan Pembelajaran	57
Gambar 4.10 Tampilan Profil	58
Gambar 4.11 Tampilan Video	58
Gambar 4.12 Tampilan Petunjuk Misi	59
Gambar 4.13 Tampilan Sebelum Misi	59
Gambar 4.14 Tampilan Peta Permainan	60
Gambar 4.15 Tampilan Misi Pertama	60
Gambar 4.16 Tampilan Teka-Teki Sebelum Misi Kedua	61
Gambar 4.17 Tampilan Sebelum Misi Kedua	61
Gambar 4.18 Tampilan Misi Kedua	62
Gambar 4.19 Tampilan Peta Permainan	62
Gambar 4.20 Tampilan Misi Ketiga	63
Gambar 4.21 Tampilan Misi Keempat	63
Gambar 4.22 Tampilan Misi kelima	64
Gambar 4.23 Tampilan Permainan Selesai	65
Gambar 4.24 Tampilan Ruangan Tahap Empat	65
Gambar 4.25 Tampilan Awal <i>Gimkit</i>	66

Gambar 4.26 Tampilan Permainan *Gimkit* 66

Gambar 4.27 Tampilan Kondisi Kehabisan Energi dan Mekanisme Pengisian
Energi Melalui Menjawab Pertanyaan 67

Gambar 4.28 Tampilan Permainan Selesai 67



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1	Analisis Konsep	96
Lampiran A.2	Peta Konsep	104
Lampiran A.3	<i>Flowchart</i>	105
Lampiran A.4	<i>Storyboard</i>	106
Lampiran A.5	Kisi-kisi Soal	134
Lampiran B.1	Contoh Lembar Data Uji Validasi Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Web Pada Materi Sel Volta Berorientasi Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi	150
Lampiran B.2	Contoh Lembar Data Uji Kelayakan Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Web Pada Materi Sel Volta Berorientasi Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi	156
Lampiran C.1	Pengolahan Data Uji Validasi Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Web Pada Materi Sel Volta Berorientasi Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi	161
Lampiran C.2	Pengolahan Data Uji Kelayakan Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Web Pada Materi Sel Volta Berorientasi Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi	172
Lampiran D.1	Surat Keputusan Pembimbing Skripsi	183
Lampiran D.2	Bukti Penelitian Di Lapangan	184

