

**PENERAPAN METODE *JOYFULL LEARNING* TIPE *BOWLING GAME*  
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR KOGNITIF SISWA  
PADA MATA PELAJARAN FIKIH**

(Penelitian Kuasi Eksperimen di Kelas VII MTs Miftahul Falah Kota Bandung)

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan



**WASINGATHU RAHMA ZAKIA**

**NIM. 1212020272**

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM  
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG  
2025 M/1447 H**