

ABSTRAK

Firyal Aulya Al-Farouq, 1218030069, 2025 Pelemahan Nilai-Nilai Sosial Pada Mahasiswa Akibat Judi *Online* (Penelitian pada Mahasiswa Sosiologi Angkatan 2022 Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung)

Pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa perubahan signifikan dalam pola interaksi sosial masyarakat, termasuk munculnya dampak negatif berupa fenomena judi *online*. Di Indonesia, keterlibatan pelajar dan mahasiswa dalam aktivitas judi *online* mencapai angka yang mengkhawatirkan, didorong oleh paparan iklan masif di media sosial serta budaya instan untuk memperoleh keuntungan cepat. Fenomena ini menjadi persoalan serius karena tidak hanya berdampak pada aspek ekonomi, tetapi juga memicu pelemahan nilai-nilai sosial seperti kejujuran, tanggung jawab, dan solidaritas di lingkungan akademik.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan fenomena dan pola keterlibatan mahasiswa Sosiologi angkatan 2022 UIN Sunan Gunung Djati Bandung dalam praktik judi *online*. Menjelaskan bagaimana aktivitas tersebut berkontribusi terhadap pelemahan nilai-nilai sosial di kalangan mahasiswa. Fokus utama penelitian ini adalah mengidentifikasi sejauh mana nilai-nilai dasar mahasiswa melemah akibat keterlibatan dalam perjudian tersebut.

Kerangka berpikir dalam penelitian ini berlandaskan pada Teori Tindakan Sosial yang dikemukakan oleh Max Weber. Teori ini digunakan untuk membedah motif subjektif individu melalui empat tipologi tindakan, yaitu: tindakan rasional instrumental yang berorientasi pada tujuan dan efisiensi; tindakan rasional nilai yang didasarkan pada keyakinan atau etika; tindakan afektif yang dipengaruhi oleh perasaan atau emosi spontan; dan tindakan tradisional yang bersumber dari kebiasaan yang telah mendarah daging. Penggunaan teori ini bertujuan untuk memetakan dorongan internal mahasiswa dalam melakukan aktivitas judi *online* sebagai suatu bentuk tindakan yang memiliki makna subjektif bagi pelakunya.

Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif dengan pendekatan studi fenomenologi untuk menggali secara mendalam pengalaman subjektif informan. Data primer diperoleh melalui observasi dan wawancara mendalam terhadap mahasiswa Sosiologi angkatan 2022 yang terlibat dalam judi *online*, yang dipilih menggunakan teknik purposive sampling. Analisis data dilakukan secara sistematis untuk mengeksplorasi makna dan perspektif individu dalam konteks lingkungan kampus.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengalaman subjektif mahasiswa dalam judi *online* berawal dari rasa ingin tahu dan tekanan sosial yang semula dianggap sebagai hiburan ringan, namun berkembang menjadi ketergantungan yang memicu rasa bersalah. Motif utama keterlibatan mencakup aspek ekonomi, sosial, dan psikologis, yang dominan dikategorikan sebagai tindakan rasional instrumental dan afektif. Dampak akhir dari fenomena ini adalah terjadinya pelemahan nilai-nilai sosial yang signifikan, di mana nilai kejujuran, tanggung jawab, dan spiritualitas mulai tergeser oleh nilai-nilai pragmatis dan hedonistik.

Kata Kunci: Judi *Online*, Nilai Sosial, Mahasiswa Sosiologi.