

**PENERAPAN MODEL *TEAM GAMES TOURNAMENT* BERBANTU
MEDIA *CROSSWORD PUZZLE* DALAM MENINGKATKAN
KEAKTIFAN BELAJAR PESERTA DIDIK PADA MATA PELAJARAN
PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DAN BUDI PEKERTI**
(Penelitian Kuasi Eksperimen di Kelas VIII SMP Plus Al-Ghifari Kota Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi
Pendidikan Agama Islam



Ipa Padilah
NIM. 1222020125

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEPENDIDIKAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2026 M / 1448 H**