

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
RIWAYAT HIDUP.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	10
C. Tujuan Penelitian	10
D. Manfaat Penelitian	10
E. Definisi Operasional	12
F. Kerangka Berpikir.....	13
G. Hipotesis Penelitian	16
H. Hasil Penelitian Terdahulu.....	16
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	21
A. Bahan Ajar	21
B. Lembar Kerja Peserta Didik Elektronik (E-LKPD).....	25
C. Etnosains	29
D. Komik	32
E. E-LKPD Terintegrasi Komik Etnosains	37
F. Model <i>Problem Based Learning</i>	41
G. Keterampilan Pemecahan Masalah	47
H. Keterkaitan antara E-LKPD Terintegrasi Komik Etnosains dengan Keterampilan Pemecahan Masalah	50
I. Momentum dan Impuls	53
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	61

A. Pendekatan dan Metode Penelitian	61
B. Populasi dan Sampel Penelitian	64
C. Jenis dan Sumber Data Penelitian	65
D. Teknik Pengumpulan Data	65
E. Teknik Analisis Data	77
F. Tempat dan Waktu Penelitian	81
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	83
A. Deskripsi Data	83
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	121
C. Pembahasan Hasil Penelitian	124
BAB V PENUTUP	142
A. Kesimpulan	142
B. Saran	143
DAFTAR PUSTAKA	145
LAMPIRAN A	164
LAMPIRAN B	304
LAMPIRAN C	460
LAMPIRAN D	537

