

**PENERAPAN METODE PEMBELAJARAN GAMIFIKASI
BERBANTUAN BLOOKET UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI
BELAJAR SISWA**

(Penelitian Kuasi Eksperimen pada Mata Pelajaran Fikih
Kelas IX di MTs Al-Jawami Kabupaten Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan



Fariz Karimullah Al-Anshory
NIM. 1222020079

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2026 M/1448 H**