

DAFTAR ISI

ABSTRAK

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

LEMBAR PERSETUJUAN

KATA PENGANTAR..... v

DAFTAR ISIvii

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR.....xi

DAFTAR LAMPIRANxii

BAB I PENDAHULUAN 1

A. Latar Belakang Masalah 1

B. Rumusan Masalah..... 4

C. Tujuan Penelitian 4

D. Manfaat Penelitian 4

E. Kerangka Berpikir 6

F. Hipotesis..... 11

G. Penelitian Terdahulu 11

BAB II KAJIAN TEORI 14

A. Metode Gamifikasi 14

1. Pengertian Metode Gamifikasi 14

2. Elemen-Element Gamifikasi 15

3. Manfaat Metode Gamifikasi..... 18

4. Langkah-Langkah Penerapan Gamifikasi 19

5. Kelebihan dan Kekurangan Metode Gamifikasi 21

B. Blooket..... 25

1. Pengertian Blooket..... 25

2. Fitur-Fitur Blooket..... 26

3. Manfaat Blooket 28

4. Langkah-Langkah Penggunaan Blooket 29

5. Kelebihan dan Kekurangan Blooket 30

C. Motivasi Belajar	33
1. Pengertian Motivasi Belajar	33
2. Macam-Macam Motivasi Belajar	34
3. Indikator Motivasi Belajar	35
4. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar	37
5. Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar	39
D. Pembelajaran Fikih di MTs	40
1. Pengertian Pembelajaran Fikih.....	40
2. Tujuan Pembelajaran Fikih di MTs	42
3. Ruang Lingkup Mata Pelajaran Fikih di MTs.....	43
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	45
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	45
1. Pendekatan Penelitian	45
2. Metode Penelitian	45
B. Jenis dan Sumber Data.....	46
1. Jenis Data	46
2. Sumber Data	47
C. Teknik Pengumpulan Data.....	48
1. Observasi.....	48
2. Kuesioner (Angket).....	49
3. Dokumentasi	49
D. Analisis Data	49
1. Analisis Statistik Deskriptif.....	50
2. Uji Normalitas	50
3. Uji Homogenitas	50
4. Uji Hipotesis	50
5. Uji N-Gain	51
E. Tempat dan Waktu Penelitian	52
1. Tempat Penelitian	52
2. Waktu Penelitian.....	52

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	53
A. Deskripsi Data Kondisi Objektif Lokasi Penelitian	53
1. Sejarah singkat MTs Al-Jawami Kabupaten Bandung	53
2. Profil MTs Al-Jawami Kabupaten Bandung.....	53
3. Visi dan Misi MTs Al-Jawami Kabupaten Bandung.....	54
4. Tenaga Pendidik MTs Al-Jawami Kabupaten Bandung.....	55
5. Kondisi Siswa MTs Al-Jawami Kabupaten Bandung	55
6. Sarana dan Prasarana MTs Al-Jawami Kabupaten Bandung.....	56
7. Kurikulum dan Ekstrakurikuler MTs Al-Jawami Kabupaten Bandung	57
B. Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Fikih Kelas IX di MTs Al-Jawami	58
C. Penerapan Metode Gamifikasi pada Mata Pelajaran Fikih Kelas IX di MTs Al-Jawami.....	62
D. Pengaruh Metode Gamifikasi Berbantuan Blooket terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Fikih Kelas IX di MTs Al-Jawami	64
E. Pembahasan Hasil Penelitian	73
BAB V PENUTUP	78
A. Kesimpulan	78
B. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA.....	81
LAMPIRAN	85

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Desain Penelitian.....	46
Tabel 4. 1 Sarana dan Prasarana Sekolah.....	57
Tabel 4. 2 Uji Validitas Item	58
Tabel 4. 3 Uji N-Gain Kelas Eksperimen	71
Tabel 4. 4 Uji N-Gain Kelas Kontrol.....	72



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Berpikir	10
-------------------------------------	----



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: SK Pembimbing Skripsi	85
Lampiran 2: Surat Izin Penelitian dari Kampus	86
Lampiran 3: Instrumen Penelitian	87
Lampiran 4: Responden Uji Coba Instrumen	90
Lampiran 5: Responden Pre-Test Eksperimen	90
Lampiran 6: Responden Post-Test Eksperimen	90
Lampiran 7: Responden Pre-Test Kontrol	91
Lampiran 8: Responden Post-Test Kontrol.....	91
Lampiran 9: Hasil Uji Validitas menggunakan Excel	91
Lampiran 10: Hasil Uji Realibilitas menggunakan SPSS versi 27.....	92
Lampiran 11: Hasil Uji Statistik Deskriptif	92
Lampiran 12: Hasil Uji Normalitas	93
Lampiran 13: Hasil Uji Homogenitas Pre-Test.....	93
Lampiran 14: Hasil Uji Homogenitas Post-Test	93
Lampiran 15: Hasil Uji <i>Paired Sample T-Test</i>	93
Lampiran 16: Hasil Uji <i>Independent Sample T-Test</i>	94
Lampiran 17: Surat Keterangan Telah Melakukan Penelitian	95
Lampiran 18: Dokumentasi Penelitian.....	96
Lampiran 19: Hasil Cek Plagiasi.....	99