

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
MOTTO	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	11
C. Tujuan Penelitian.....	11
D. Manfaat Penelitian	12
E. Kerangka Berpikir.....	13
F. Hipotesis Penelitian.....	18
G. Hasil Penelitian Terdahulu	20
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	23
A. Pembelajaran Matematika.....	23
B. Metode Pembelajaran <i>Socrates</i>	28
C. Aplikasi <i>Generative Pre-trained Transformer</i> (GPT).....	34
D. Penerapan Metode Pembelajaran <i>Socrates</i> Berbasis GPT	38
E. Kemampuan Pemecahan Masalah.....	42
F. Lingkup Materi Kekongruenan pada Segi Empat.....	46
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	51
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	51
B. Jenis dan Sumber Data	53
C. Instrumen Penelitian.....	54
D. Analisis Instrumen Penelitian	55

E. Teknik Pengumpulan Data	61
F. Teknik Analisis Data	61
G. Tempat dan Waktu Penelitian.....	74
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	75
A. Deskripsi Data.....	75
B. Analisis Data Penelitian	101
C. Pembahasan Penelitian.....	155
BAB V PENUTUP	163
A. Simpulan	163
D. Saran.....	165
DAFTAR PUSTAKA.....	167
LAMPIRAN-LAMPIRAN	173
RIWAYAT HIDUP.....	399

