

## ABSTRAK

**Geisa Rusalviani Azzahra (1222020091), 2026.** Penggunaan *Board Game* Harmoni Nusantara Berbantuan Kartu *Moral Choice* untuk Meningkatkan Sikap Toleransi Siswa (Penelitian Kuasi-Eksperimen pada Siswa Kelas VIII SMP Budi Bakti Utama).

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh masih perlunya peningkatan sikap toleransi siswa di SMP Budi Bakti Utama yang ditunjukkan melalui kurangnya penghargaan terhadap perbedaan pendapat, keterbukaan terhadap pandangan orang lain, empati sosial, dan kemampuan bekerja sama dalam keberagaman. Oleh karena itu, *Board Game* Harmoni Nusantara berbantuan kartu *moral choice* digunakan sebagai alternatif media pembelajaran yang mendorong interaksi, kerja sama, diskusi, dan pengambilan keputusan moral untuk meningkatkan sikap toleransi siswa.

Penelitian ini bertujuan untuk: 1) Mengetahui realitas sikap toleransi siswa kelas VIII SMP Budi Bakti Utama; 2) Mendeskripsikan penerapan media *Board Game* Harmoni Nusantara berbantuan kartu *moral choice*; dan 3) Mengetahui pengaruh penggunaan media tersebut terhadap peningkatan sikap toleransi siswa.

Penelitian ini didasarkan pada teori konstruktivisme sosial dan teori pembelajaran sosial yang menekankan pentingnya interaksi, kerja sama, diskusi, serta pengalaman belajar dalam pembentukan sikap. Berdasarkan landasan teori tersebut, hipotesis penelitian yang diajukan yaitu terdapat pengaruh penggunaan media *Board Game* Harmoni Nusantara berbantuan kartu *moral choice* terhadap peningkatan sikap toleransi siswa.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode kuasi eksperimen. Sampel penelitian terdiri atas 36 siswa kelas VIII A sebagai kelas eksperimen dan 23 siswa kelas VIII D sebagai kelas kontrol yang dipilih melalui teknik *random sampling*. Pengumpulan data dilakukan menggunakan observasi, studi dokumentasi, dan angket. Sedangkan analisis data meliputi uji normalitas, homogenitas, *Independent Samples T-Test*, dan uji N-Gain.

Hasil penelitian menunjukkan: 1) Realitas sikap toleransi siswa kelas VIII SMP Budi Bakti Utama sebelum perlakuan berada pada kategori sedang, dengan rata-rata skor pretest kelas eksperimen sebesar 82 dan kelas kontrol sebesar 77,45; 2) Penerapan *Board Game* Harmoni Nusantara berbantuan kartu *moral choice* terlaksana dengan baik melalui pembelajaran yang melibatkan diskusi, kerja sama, dan pengambilan keputusan moral; 3) Penggunaan media *Board Game* Harmoni Nusantara berbantuan kartu *moral choice* berpengaruh positif dan signifikan terhadap peningkatan sikap toleransi siswa, dibuktikan dengan nilai Sig. (2-tailed)  $< 0,001$  ( $< 0,05$ ), rata-rata posttest kelas eksperimen sebesar 89,4 lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol sebesar 78,09, serta nilai N-Gain sebesar 0,4679 (46,79%). Hasil tersebut menunjukkan bahwa hipotesis penelitian diterima. Dengan demikian, media *Board Game* Harmoni Nusantara berbantuan kartu *moral choice* cukup efektif dalam meningkatkan sikap toleransi siswa kelas VIII SMP Budi Bakti Utama.