

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED LEARNING*
BERBANTU GAME EDUKASI *ZEP QUIZ* UNTUK MENINGKATKAN
MINAT BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN AKIDAH AKHLAK**
(Penelitian Kuasi Eksperimen pada Siswa Kelas VII MTs Darul Amira Ciamis)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Agna Yunia Ningrum
NIM. 1222020010

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2026 M/1448 H**