

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *TEAM GAMES*
TOURNAMENT BERBANTU APLIKASI *QUIZWHIZZER*
PENGARUHNYA TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA
PADA MATA PELAJARAN PAI BP**

(Penelitian Kuasi Eksperimen pada Siswa Kelas X SMA 4 Muhammadiyah Kota Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh :

Muhammad Raihan
NIM : 1222020190

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2026 M /1448 H**



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG