

**PENERAPAN MODEL *GAME BASED LEARNING* BERBANTUAN
MEDIA *TIVECARD* ATAU *FLASHCARD* UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF BERDASARKAN *CURIOSITY*
SISWA**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan



uin
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

Oleh :

Dliya Udzri Tsabitulazmi

NIM. 1222050038

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG**

2026