

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	8
E. Kerangka Berpikir.....	8
F. Hipotesis.....	13
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	18
A. Pembelajaran Matematika	18
B. Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis.....	23
C. Model Pembelajaran Kontekstual	26
D. Media Pembelajaran Komik Digital.....	34
E. <i>Self-Regulated Learning</i>	44
F. Penerapan Model Pembelajaran Kontekstual berbantuan Komik Digital..	49
G. Materi Statistika	51
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	53
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	53
B. Jenis dan Sumber Data	54
C. Instrumen Penelitian.....	55
D. Analisis Instrumen Penelitian	58
E. Teknik Pengumpulan Data.....	65
F. Teknik Analisis Data.....	65
E. Tempat dan Waktu Penelitian	73
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	75
A. Pelaksanaan Penelitian	75
B. Analisis Data Hasil Penelitian.....	79
C. Pembahasan dan Temuan Penelitian	127
BAB V PENUTUP	132
A. Simpulan	132
B. Saran.....	133
DAFTAR PUSTAKA	134
LAMPIRAN	140
RIWAYAT HIDUP	362