

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian	6
E. Kerangka Berpikir.....	7
F. Penelitian Terdahulu.....	10
BAB II.....	17
TINJAUAN PUSTAKA	17
A. Media Pembelajaran.....	17
B. Permainan Edukatif Berbasis Ludo.....	24
C. Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran Ludo.....	28
D. Media Pembelajaran LUTION (Ludo <i>Education</i>)	29
E. Pembelajaran IPAS.....	34
F. Relevansi Pengembangan Media Pada Pembelajaran IPAS	41
BAB III.....	46
METODE PENELITIAN	46
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	46
B. Jenis dan Sumber Data	53
C. Teknik Pengumpulan Data	55

D. Teknik Analisis Data	59
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	62
BAB IV	63
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	63
A. Deskripsi Data.....	63
B. Hasil Penelitian	65
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	101
BAB V.....	110
PENUTUP	110
A. Simpulan	110
B. Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA	113
RIWAYAT HIDUP.....	193

