

**AKTIVITAS SISWA MENGIKUTI MODEL PEMBELAJARAN *GAME*
BASED LEARNING BERBASIS MEDIA BAAMBOOZLE
HUBUNGANNYA DENGAN HASIL BELAJAR KOGNITIF MEREKA
PADA MATERI ASURANSI SYARIAH**
(Penelitian pada siswa kelas X-3 SMAN 21 Bandung)

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
pada Jurusan Pendidikan Agama Islam



Oleh:
Alifa Fatihah Azzahra
1222020021

**FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2026 M/1448 H**