

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *GAME BASED LEARNING*
(GBL) MENGGUNAKAN *FLIP BOTTLE* TERHADAP HASIL BELAJAR
SISWA PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA**

(Penelitian *Quasi Eksperimen* di Kelas III SD Plus Al-Ghifari)

SKRIPSI

Diajukan untuk Mengikuti Sidang Munaqosyah/Skripsi



Faizi Dwidilaga Suhud
1222090055

**JURUSAN PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2026**