

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....	i
ABSTRAK.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	6
E. Kerangka Berpikir	7
F. Hipotesis	11
G. Penelitian Terdahulu	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	15
A. MEDIA PEMBELAJARAN	15
1. Pengertian Media Pembelajaran	15
2. Manfaat Media Pembelajaran	16
3. Jenis-jenis Media Pembelajaran	17
4. Fungsi Media Pembelajaran	18
B. Media Pembelajaran Roda Putar	20
1. Pengertian Media Roda Putar	20
2. Langkah-langkah Media Roda Putar	21
3. Kelebihan dan Kekurangan Media Roda Putar	21
C. Canva sebagai Media Desain Pembelajaran	22
1. Pengertian Canva	22
2. Langkah-langkah Penggunaan Canva.....	23
3. Kelebihan dan Kekurangan Canva	23
4. Manfaat Canva dalam Pengembangan Media Pembelajaran	25
D. Keterampilan Membaca Permulaan	25
1. Pengertian Membaca.....	25
2. Pengertian Membaca Permulaan	27
3. Tujuan Membaca Permulaan	28
4. Indikator Membaca Permulaan	28
5. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Membaca Permulaan	29
E. Pembelajaran Bahasa Indonesia	30
1. Pembelajaran Bahasa Indonesia	30
2. Ruang Lingkup Bahasa Indonesia	32
3. Pembelajaran Bahasa Indonesia di SD/MI	33
4. Materi Mengenalan Huruf Kelas I Sekolah Dasar	36

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	38
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	38
B. Jenis dan Sumber Data	42
1. Jenis Data	42
2. Sumber Data	42
C. Teknik Pengumpulan Data	43
D. Teknik Analisis Data	48
E. Tempat dan Waktu Penelitian	55
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	57
A. Deskripsi Data	57
B. Hasil Penelitian	58
C. Pembahasan Hasil Penelitian	96
BAB V PENUTUP	102
A. Simpulan	102
B. Saran	103
DAFTAR PUSTAKA	105
LAMPIRAN	108
RIWAYAT HIDUP	158

