

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	v
LEMBAR PERNYATAAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah Penelitian	11
C. Tujuan Penelitian	12
D. Manfaat Penelitian	12
E. Definisi Operasional	13
F. Kerangka Berpikir	15
G. Hipotesis	19
H. Hasil Penelitian Terdahulu	19
BAB II KAJIAN PUSTAKA	26
A. Laboratorium Virtual	26
B. Kelebihan dan Kekurangan Laboratorium Virtual	27
C. <i>The Physics Aviary</i>	28
D. Kelebihan dan Kekurangan <i>The Physics Aviary</i>	30
E. <i>PhET</i>	31

F.	Model <i>Discovery Learning</i>	33
G.	Hasil Belajar Kognitif.....	39
H.	Keterkaitan Laboratorium Virtual Berbasis <i>The Physics Aviary</i> dan <i>PhET</i> terhadap Hasil Belajar Kognitif.....	44
I.	Materi Gerak Melingkar	48
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		54
A.	Pendekatan dan Metode Penelitian.....	54
B.	Desain Penelitian	54
C.	Jenis dan Sumber Data.....	55
D.	Teknik Pengumpulan Data	56
E.	Analisis Instrumen Penelitian.....	57
F.	Teknik Analisis Data	61
G.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	65
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		66
A.	Deskripsi Data	67
B.	Pengujian Hipotesis Penelitian	85
C.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	87
BAB V PENUTUP.....		123
DAFTAR PUSTAKA		125
LAMPIRAN.....		139