

ABSTRAK

Wulan Nurmalasari (1195010164): *Game Islami (2000-2022).*

Game merupakan sebuah sarana untuk menyalurkan kebosanan, seiring berjalannya waktu, *game* mulai berkembang dari *game* tradisional menuju *video game* yang dimainkan dengan mengontrol gambar elektronik. Perkembangan *video game* merambah ke dunia Islam pada tahun 2000 dengan munculnya “*Islamic Fun*”, dan sejak saat itu *video game* bertema Islam mulai bermunculan dan berkembang seiring berjalannya waktu.

Berdasarkan yang telah disebutkan, penelitian ini dapat merumuskan masalah sebagai berikut: pertama, bagaimana sejarah dan perkembangan *game* serta munculnya *game* Islami? Kedua, bagaimana perkembangan *game* Islami di Indonesia tahun 2000-2022? Berdasarkan rumusan masalah yang telah ditentukan, maka tujuan adanya penelitian ini yaitu untuk mengetahui sejarah dan perkembangan *game* sampai munculnya *game* Islami serta untuk mengetahui perkembangan *game* Islami di Indonesia tahun 2000-2022.

Dalam penelitian yang digunakan oleh penulis dalam penelitian ini adalah metode penelitian sejarah. Dalam metode penelitian ini terdapat empat langkah yang harus dilakukan, yaitu tahapan heuristik, kritik, interpretasi dan terakhir adalah historiografi.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, dapat diketahui bahwa *video game* pertama kali muncul pada tahun 1958 dengan nama “*Tennis for Two*” oleh William Higinbotham. Kemudian seiring berkembangnya teknologi, basis-basis untuk memainkan *game* mulai beragam, mulai dari PC, konsol rumahan dan *handheld* yang masuk kedalamnya adalah *mobile*. *Game* Islami mulai muncul pada tahun 2000 dengan nama “*Islamic Fun*” yang membuka peluang bagi *game* Islami lain termasuk dari Indonesia untuk dikembangkan. *Game* Islami pertama di Indonesia hadir dalam basis CD yang diputar di PC, kemudian terus berkembang menjadi *mobile gaming* setelah hadirnya *Google Play Store*. *Game* Islami Indonesia yang awalnya bergrafik dan audio seadanya, berkembang menjadi *game* dengan layar interaktif dan suara yang jernih.