

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I: PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	9
D. Kajian Pustaka.....	10
1. Skripsi	10
2. Jurnal	11
E. Metode Penelitian.....	11
1. Heuristik.....	11
2. Kritik	15
3. Interpretasi.....	16
4. Historiografi	17
BAB II: SEJARAH GAME	18
A. Sejarah dan Perkembangan <i>Game</i>	18
B. Perkembangan <i>Devices</i> untuk Bermain <i>Game</i>	39
C. Munculnya <i>Game</i> Islami dan Perkembangan <i>Game</i> Islami di berbagai <i>Devices</i>	55
BAB III: KEMUNCULAN DA PERKEMBANGAN <i>GAME</i> ISLAMI BUATAN STUDIO LOKAL INDONESIA.....	60
A. Munculnya Studio <i>Game</i> Lokal Indonesia.....	60
B. Lahirnya <i>Game</i> Lokal	77

C. Muncul dan Berkembangnya <i>Game</i> Islami Buatan Studio Indonesia	92
BAB IV: PENUTUP	102
A. Kesimpulan	102
B. Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	105
LAMPIRAN.....	116
RIWAYAT HIDUP	152

