

DAFTAR ISI

ABSTRAK	
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN KARYA	
LEMBAR PERSETUJUAN	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah Penelitian	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	6
E. Kerangka Berpikir	7
F. Hipotesis	12
G. Penelitian Terdahulu	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	16
A. Media Pembelajaran.....	16
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	16
2. Karakteristik Media Pembelajaran.....	17
3. Manfaat Media Pembelajaran	20
4. Fungsi Media Pembelajaran	21
5. Klasifikasi Media Pembelajaran.....	24
B. Media <i>Escape Room Game</i>	26
1. Pengertian Media <i>Escape Room</i>	26
2. Sejarah Awal Media <i>Escape Room</i>	28
3. Tujuan Media <i>Escape Room</i>	29
4. Keunggulan Media <i>Escape Room</i>	30
5. Kekurangan Media <i>Escape Room</i>	32
6. Langkah-langkah Penggunaan Media <i>Escape Room</i>	33
C. Media Gambar.....	36

1. Pengertian Media Gambar	36
2. Macam-macam Media Gambar	37
3. Keunggulan Penggunaan Media Gambar.....	39
4. Kekurangan Penggunaan Media Gambar.....	41
5. Langkah-langkah Penggunaan Media Gambar.....	42
D. Hasil Belajar	45
1. Pengertian Hasil Belajar	45
2. Klasifikasi Hasil Belajar	46
3. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	48
4. Indikator Hasil Belajar	49
E. Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti (PAIBP).....	51
1. Pengertian Pendidikan Agama Islam Budi Pekerti (PAIBP)	51
2. Tujuan Pendidikan Agama Islam Budi Pekerti (PAIBP)	54
3. Ruang Lingkup Pendidikan Agama Islam Budi Pekerti (PAIBP).....	56
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	61
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	61
1. Pendekatan Penelitian	61
2. Metode Penelitian.....	61
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian	62
1. Jenis Data Penelitian.....	62
2. Sumber Data Penelitian	62
C. Teknik Pengumpulan Data.....	65
1. Observasi.....	65
2. Tes	65
3. Studi Dokumentasi	66
D. Teknik Analisis Data.....	66
1. Statistik Deskriptif.....	67
2. Uji Normalitas	69
3. Uji Homogenitas	70
4. Uji- t (Hipotesis)	71
5. Uji <i>Normalized Gain</i> (N-Gain)	72
E. Tempat dan Waktu	72
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	74
A. Kondisi Objektif Lokasi Penelitian.....	74
1. Sejarah Singkat SMP Negeri 51 Bandung.....	74

2. Profil SMP Negeri 51 Bandung	74
3. Data Siswa SMP Negeri 51 Bandung	75
4. Data Guru dan Tenaga Pendidik SMP Negeri 51 Bandung	75
5. Struktur Organisasi SMP Negeri 51 Bandung	77
6. Sarana Prasarana SMP Negeri 51 Bandung	78
7. Kurikulum dan Ekstrakurikuler di SMP Negeri 51 Bandung	78
B. Hasil Penelitian	79
1. Hasil Belajar Siswa Sebelum dan Setelah Menggunakan Media <i>Escape Room</i> Pada Mata Pelajaran PAIBP	80
2. Penggunaan Media <i>Escape Room</i> Pada Mata Pelajaran PAIBP	86
3. Pengaruh Penggunaan Media <i>Escape Room</i> Terhadap Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran PAIBP	102
C. Pembahasan Hasil Penelitian	107
1. Hasil Belajar Siswa Sebelum dan Setelah Menggunakan Media <i>Escape Room</i> pada Mata Pelajaran PAIBP	107
2. Penggunaan Media <i>Escape Room</i> pada Mata Pelajaran PAIBP	110
3. Pengaruh Penggunaan Media <i>Escape Room</i> Hasil Belajar pada Mata Pelajaran PAIBP	116
BAB V PENUTUP	120
A. Simpulan	120
B. Saran	121
DAFTAR PUSTAKA	122
LAMPIRAN-LAMPIRAN	130
RIWAYAT HIDUP	189