

ABSTRAK

Nur Alfani Wahidah, 1222090126, 2026. “Pengembangan Media UTARA (Ular Tangga Nusantara) Berbasis *Game Based Learning* Pada Mata Pelajaran IPS di Kelas IV” (*Research and Development* di Kelas IV)

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh pembelajaran IPS yang masih didominasi oleh metode ceramah dan buku paket sebagai sumber belajar utama sehingga menyebabkan peserta didik kurang aktif, mudah jenuh, dan mengalami kesulitan dalam memahami materi. Oleh karena itu, diperlukan media pembelajaran yang lebih menarik dan interaktif. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hasil analisis kondisi faktual pembelajaran IPS, proses pengembangan media, serta implementasi dan kelayakan media UTARA (Ular Tangga Nusantara) pada pembelajaran IPS di kelas IV. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model ADDIE yang meliputi tahap *Analysis*, *Design*, *Development*, *Implementation*, dan *Evaluation*. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, validasi ahli, angket respons guru dan peserta didik, dan dokumentasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa hasil analisis kondisi faktual pembelajaran IPS di kelas IV SD Plus Al-Ghifari masih memerlukan media pembelajaran yang lebih menarik dan interaktif, analisis CP (Capaian Pembelajaran) yang mengacu pada Fase B Kurikulum Merdeka, serta analisis materi Indonesiaku Kaya Budaya menjadi landasan dalam pengembangan media UTARA. Proses pengembangan media UTARA berbasis *Game Based Learning* menggunakan model ADDIE dikembangkan melalui penyusunan desain permainan dan komponen pendukung, serta media divalidasi ahli media, ahli materi, dan ahli pembelajaran. Implementasi dan Uji kelayakan media UTARA memperoleh respons guru sebesar 97,5%, respons peserta didik kelompok Skala Terbatas sebesar 88,8%, dan kelompok skala luas sebesar 90,1%. Sehingga media UTARA berbasis *Game Based Learning* sangat layak digunakan dalam pembelajaran IPAS materi “Indonesiaku Kaya Budaya” di kelas IV sekolah dasar.

Kata kunci: Media Pembelajaran, UTARA, *Game Based Learning*, IPS.