

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	iv
MOTTO.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR UCAPAN TERIMA KASIH.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Kerangka Berpikir.....	8
F. Hasil Penelitian Terdahulu.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	16
A. Media Pembelajaran.....	16
B. <i>Game Based Learning</i>	25
C. Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga.....	29
D. Pembelajaran IPS.....	36
E. Relevansi Pengembangan Media Pembelajaran dengan Pembelajaran IPS	41
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	47
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	47
B. Jenis dan Sumber data.....	51
C. Teknik Pengumpulan Data.....	52
D. Teknik Analisis Data.....	58
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	60

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	62
A. Deskripsi Data.....	62
B. Hasil Penelitian	65
C. Pembahasan Hasil Penelitian	108
BAB V PENUTUP.....	118
A. Simpulan	118
B. Saran	119
DAFTAR PUSTAKA.....	121
LAMPIRAN-LAMPIRAN	128
RIWAYAT HIDUP	192

