

DAFTAR ISI

ABSTRAK

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Kerangka Berfikir.....	7
F. Hasil Penelitian Terdahulu.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	14
A. Media Gemini AI dalam Proses Pembelajaran	14
1. Pengertian Media Pembelajaran	14
2. Pengertian Media <i>Gemini AI</i>	15
3. Penerapan Media <i>Gemini AI</i> dalam Proses Pembelajaran.....	17
4. Pemanfatan Media <i>Gemini AI</i> dan peran pendidik dalam proses pembelajaran.....	19
5. Kelebihan dan Kekurangan dalam menggunakan Media <i>Gemini AI</i>	20
B. Pembelajaran PAI di SMP	23
1. Pengertian Pembelajaran PAI di SMP	23
2. Tujuan dan fungsi PAI di SMP.....	24

3. Ruang lingkup PAI di SMP	25
4. Perencanaan, Proses, dan Evaluasi Pembelajaran	26
C. Fungsi Media dalam Proses Pembelajaran di Kelas	37
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	41
A. Pendekatan dan Metode penelitian.....	41
B. Jenis dan Sumber Data	42
C. Teknik Pengumpulan Data	46
D. Teknik Analisis Data	48
E. Waktu dan Tempat Penelitian	49
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	51
A. Selayang Pandang SMPN 51 Bandung.....	51
B. Perencanaan pembelajarana PAI dalam mengimplemen- tasikan media digital Gemini AI di SMPN 51 Bandung.....	55
C. Proses pembelajarana PAI dalam mengimplementasikan media digital Gemini AI.....	64
D. Evaluasi Pembelajaran PAI.....	85
E. Pembahasan	97
BAB V PENUTUP	126
A. Simpulan	126
B. Saran	127
DAFTAR PUSTAKA	129
LAMPIRAN.....	142