

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....	i
ABSTRAK.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR.....	vi
LEMBAR UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	5
E. Kerangka Berpikir.....	6
F. Hipotesis	9
G. Penelitian Terdahulu	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
A. Metode <i>Squid Game Learning</i>	13
B. Hasil Belajar.....	17
C. Pembelajaran IPAS di Sekolah Dasar.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	33
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	33
B. Populasi dan Sampel Penelitian	34
C. Jenis dan Sumber Data	35
D. Teknik Pengumpulan Data.....	36
E. Teknik Analisis Data	37
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	47
A. Deskripsi Data.....	47

B. Pengujian Hipotesis Penelitian	67
C. Pembahasan Hasil Penelitian	75
BAB V PENUTUP.....	84
A. Simpulan.....	84
B. Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN – LAMPIRAN	92
RIWAYAT HIDUP	160

