

**PENERAPAN PEMBELAJARAN BERBASIS *GAME* CANVA UNTUK
MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN KONSEP
MATEMATIS DAN *SELF EFFICACY* PESERTA DIDIK**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar

Sarjana Pendidikan



Disusun oleh:
Ghina Salsabila
NIM. 1222050054

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MIPA
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UIN SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2026**