

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
RIWAYAT HIDUP	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	9
E. Definisi Operasional	11
F. Kerangka Berpikir	13
G. Hipotesis	17
H. Hasil Penelitian Terdahulu	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA	24
A. <i>E-Modul</i> Komik	24
B. Model pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	31
C. Keterampilan Pemecahan Masalah	37
D. Keterkaitan Antara <i>E-Modul</i> Komik <i>Problem Based Learning</i> dengan Keterampilan Pemecahan Masalah	41
E. Suhu Kalor	44
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	51
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	51
B. Populasi dan Sampel	54
C. Jenis dan Sumber Data	54
D. Teknik Pengumpulan Data	55

E. Teknik Analisis Data	57
F. Tempat dan Waktu Penelitian.....	72
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	73
A. Deskripsi Data	73
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	113
C. Pembahasan	115
BAB V PENUTUP.....	147
A. Simpulan.....	147
B. Saran	148
DAFTAR PUSTAKA	150
LAMPIRAN.....	161

