

**PENGARUH STRATEGI *GAMIFICATION-BASED LEARNING*
BERBASIS KAHOOT TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS
DAN *SELF-EFFICACY* PESERTA DIDIK**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan



Disusun Oleh:

Nasywaa Nur Salamah Ramadhani
NIM.1222050100

**JURUSAN PENDIDIKAN MIPA
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN
GUNUNG DJATI BANDUNG**

2026