

**PENERAPAN MODEL *GAME BASED LEARNING* BERBANTU GAME
SAMBUNG KALIMAT PADA PELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA
ISLAM DAN BUDI PEKERTI UNTUK MENINGKATKAN
MOTIVASI BELAJAR SISWA**

(Penelitian *Quasi-Eksperiment* terhadap Siswa Kelas XI IPA 2 SMA Mekar
Arum Cileunyi Kabupaten Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar

Sarjana Pendidikan



MUHAMMAD TEGAR SUHARDI
NIM. 1212020168

**FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN
GUNUNG DJATI BANDUNG
2026M/ 1448H**