

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
MOTTO	v
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	vi
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Kerangka Berpikir	6
F. Hipotesis Penelitian	11
G. Hasil Penelitian Terdahulu	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	16
A. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Teams Games Tournament (TGT)</i> Berbantuan <i>Game COC Memorize</i>	16
B. Beban Kognitif.....	30
C. Analisis Materi Pencemaran Lingkungan	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	46
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	46
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian	47
C. Populasi dan Sampel Penelitian	49
D. Teknik Pengumpulan Data	50

E. Teknik Analisis Data	52
F. Tempat dan Waktu Penelitian	64
G. Alur Penelitian	67
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	71
A. Deskripsi Data Penelitian	71
B. Pembahasan Hasil Penelitian	88
BAB V PENUTUP	112
A. Simpulan	112
B. Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN-LAMPIRAN	119

