

**PENGUNAAN MODEL PROBLEM BASED LEARNING BERBANTU
MEDIA PAPAN PERMAINAN EDUKATIF PENGARUHNYA TERHADAP
HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN FIQIH**
(Penelitian Quasi Eksperimen pada Siswa Kelas VIII MTs YASIPA Kota
Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Ridwan Nurdiansyah
NIM. 1222020249

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2026 M/1448**