

ABSTRAK

Salma Salsabila (1222120065), Penerapan Metode *Cooperative Learning* Berbantuan Media *Puzzle* untuk Meningkatkan Pemahaman Struktur Teks Cerita Rakyat (Studi Quasi-Eksperimen pada Siswa Kelas X MA Darul Muta'allimien Sukabumi). Skripsi. Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung, 2026.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya pemahaman siswa kelas X MA Darul Muta'allimien Sukabumi terhadap struktur teks cerita rakyat, khususnya pada bagian komplikasi dan resolusi, akibat pembelajaran yang masih berpusat pada guru dan kurang melibatkan siswa secara aktif, sehingga diperlukan metode dan media pembelajaran yang lebih variatif berupa penerapan metode *Cooperative Learning* yang dipadukan dengan media *Puzzle*. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui tingkat pemahaman struktur teks cerita rakyat siswa sebelum dan sesudah penerapan metode tersebut serta mengetahui perbedaan peningkatannya dibandingkan dengan siswa yang menggunakan metode pembelajaran konvensional, menggunakan pendekatan kuantitatif dengan desain kuasi eksperimen model *Nonequivalent Control Group Design* yang melibatkan kelas kontrol dan kelas eksperimen, dengan data dikumpulkan melalui tes, observasi, dan dokumentasi, lalu dianalisis menggunakan uji normalitas *Shapiro-Wilk*, uji homogenitas *Levene*, dan uji-t Independent Sample T-Test berbantuan SPSS. Hasil penelitian menunjukkan bahwa kemampuan awal kedua kelompok tergolong setara dan masih berada di bawah Kriteria Ketuntasan Minimal, namun setelah diberikan perlakuan, pemahaman siswa kelas eksperimen meningkat jauh lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol, dan hasil uji statistik menunjukkan perbedaan yang signifikan antara kedua kelompok sehingga hipotesis alternatif diterima. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa metode *Cooperative Learning* berbantuan media *Puzzle* terbukti efektif dalam meningkatkan pemahaman siswa terhadap struktur teks cerita rakyat dibandingkan dengan metode pembelajaran konvensional.

Kata Kunci: *Cooperative Learning*, *Media Puzzle*, Struktur Teks Cerita Rakyat, *Quasi-Eksperimen*