

**IMPLEMENTASI METODE *GAMIFICATION* BERBANTU MEDIA
MYSTERY BOX LEARNING UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI
BELAJAR PADA MATA PELAJARAN AKIDAH AKHLAK**
(Penelitian Kuasi Eksperimen Pada Siswa Kelas XI di MA Persis Ciganitri
Kabupaten Bandung)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Niko Ahmadi
NIM. 1222020217

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2026 M/ 1448 H**