

DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan	9
D. Manfaat Penelitian.....	10
E. Definisi Operasional	11
G. Hipotesis Penelitian	18
H. Penelitian Sebelumnya.....	18
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	26
A. Model Pembelajaran <i>Game Based Learning</i> (GBL).....	26
B. Model <i>Team Games Tournament</i> (TGT)	34
C. Media berbantuan <i>Wordwall</i>	40
D. Keterampilan Berpikir Kritis	44
E. Keterkaitan Model <i>Game Based Learning</i> (GBL) dengan Keterampilan Berpikir Kritis	55
F. Keterkaitan model <i>Teams Games Tournament</i> (TGT) dengan Keterampilan Berpikir Kritis	59
G. Tinjauan Materi Suhu dan Kalor	61
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	71
A. Pendekatan Penelitian.....	71
B. Metode dan Desain Penelitian	71
C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	72
D. Jenis dan Sumber Data Penelitian.....	73
E. Teknik Pengumpulan Data	75
F. Teknik Analisis Instrumen.....	78
G. Teknik Analisis Data	88
H. Tepat dan Waktu Penelitian.....	91
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	93
A. Deskripsi data	93
B. Pengujian Hipotesis Penelitian	130
C. Pembahasan Hasil Penelitian	134
BAB V PENUTUP.....	159
A. Kesimpulan.....	159
B. Saran	160

DAFTAR PUSTAKA.....	162
LAMPIRAN.....	171

