

**IMPLEMENTASI QUIZLET BERBASIS *GAME-BASED LEARNING*
UNTUK MENINGKATKAN *LEARNING ENGAGEMENT* SISWA
PADA MATA PELAJARAN PAI**
(Penelitian Kuasi Eksperimen pada Siswa Kelas IX SMP Muhammadiyah 8
Kota Bandung)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh:
Idoh Sulastri
NIM. 1222020111

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2026 M / 1448 H**