

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

ABSTRAK

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	6
E. Kerangka berpikir	7
F. Hipotesis	11
G. Hasil Penelitian Terdahulu	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	14
A. Respon Siswa.....	14
1. Pengertian Respon Siswa	14
2. Indikator Respon Siswa.....	16
B. Media Visual 3D Kerucut Malaikat	17
1. Pengertian Media Visual 3D Kerucut Malaikat	17
2. Langkah-Langkah Penggunaan Media Visual 3D Kerucut Malaikat.....	18
3. Kelebihan dan Kekurangan Media Visual 3D Kerucut malaikat	21
C. Aktivitas Belajar Siswa	23

1. Pengertian Aktivitas Belajar.....	23
2. Indikator Aktivitas Belajar	24
3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Aktivitas Belajar	26
D. Mata Pelajaran Akidah Akhlak di Madrasah Tsanawiyah	27
1. Pengertian Mata Pelajaran Akidah Akhlak di Madrasah Tsanawiyah.....	27
2. Dasar dan Tujuan Mata Pelajaran Akidah Akhlak di Madrasah Tsanawiyah.....	28
3. Ruang Lingkup Mata Pelajaran Akidah Akhlak di Madrasah Tsanawiyah.....	29
E. Hubungan antara Respon Siswa terhadap Penerapan Media Visual 3D Kerucut Malaikat dengan Aktivitas Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak.....	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	33
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	33
B. Jenis dan sumber data	34
C. Teknik Pengumpulan data	35
D. Teknik analisis data	37
E. Tempat dan waktu penelitian.....	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	44
A. Deskripsi Data	44
1. Kondisi Objektif Lokasi Penelitian	44
2. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	48
a. Respon Siswa terhadap Penerapan Media Visual 3D Kerucut Malaikat pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak di Kelas VII Mts As-Sawiyah.....	48
b. Aktivitas Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak di Kelas VII Mts As-Sawiyah.....	57
c. Hubungan antara Respon Siswa terhadap Penerapan Media Visual 3D Kerucut Malaikat dengan Aktivitas	

Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak di Kelas VII Mts As-Sawiyah	65
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	67
1. Respon Siswa terhadap Penerapan Media Visual 3D Kerucut Malaikat pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak di Kelas VII Mts As-Sawiyah.....	67
2. Aktivitas Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak di Kelas VII Mts As-Sawiyah.....	70
3. Hubungan antara Respon Siswa terhadap Penerapan Media Visual 3D Kerucut Malaikat dengan Aktivitas Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak di Kelas VII Mts As-Sawiyah.....	73
BAB V PENUTUP	78
A. SIMPULAN.....	78
B. SARAN.....	79
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN.....	84
RIWAYAT HIDUP	113

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Populasi dan Sampel.....	35
Tabel 3.2	Alternatif Jawaban Responden Variabel X	36
Tabel 3.3	Alternatif Jawaban Responden Variabel Y	36
Tabel 3.4	Interpretasi Variabel X dan Y.....	38
Tabel 3.5	Interpretasi Koefisien Korelasi.....	42
Tabel 3.6	Jadwal Perencanaan Penelitian.....	43
Tabel 4.1	Data Kualifikasi Pendidik MTs As-Sawiyah	46
Tabel 4.2	Jumlah Guru MTs As-Sawiyah	46
Tabel 4.3	Jumlah Peserta Didik MTs As-Sawiyah.....	47
Tabel 4.4	Ketersediaan Sarana dan Prasarana MTs As-Sawiyah.....	48
Tabel 4.5	Interpretasi Variabel X	49
Tabel 4.6	Interpretasi Variabel Y	58



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Kerangka Berpikir	10
------------	-------------------------	----



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Surat Keputusan Pembimbing Skripsi.....	84
Lampiran 2	Surat Izin Penelitian	85
Lampiran 3	Kisi Kisi Instrumen Penelitian.....	86
Lampiran 4	Hasil Pengolahan Data	92
Lampiran 5	Surat Keterangan Telah Meneliti.....	110
Lampiran 6	Dokumentasi Penelitian.....	111
Lampiran 7	Hasil Cek Plagiasi.....	112
Lampiran 8	Riwayat Hidup.....	113

