

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *GAME BASED LEARNING*
BERBASIS MEDIA *COLLABORATIVE WORKSHEET* PENGARUHNYA
TERHADAP KEAKTIFAN BELAJAR SISWA DALAM MATA
PELAJARAN PAI**
(Penelitian *Quasi Experiment* di Kelas XI SMA Karya Budi Cileunyi)

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan



Oleh:
Ryanissa Putri Titandiawati
NIM. 1222020266

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG
2026 M/1448 H**