

**PENGUNAAN METODE BERMAIN BERBANTUAN MEDIA *PUZZLE* UNTUK
MENINGKATKAN MOTIVASI DALAM MENULIS TEKS CERPEN (STUDI PRE-
EKSPERIMEN PADA SISWA KELAS XI SMKN 6 BANDUNG)**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar

Sarjana Pendidikan (S.Pd.)



Salsabila Puspita

1222120067

PROGRAM STUDI TADRIS BAHASA INDONESIA

FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN

UNIVERSITAS ISLAM NEGRI

SUNAN GUNUNG DJATI

BANDUNG

2026