

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	10
E. Batasan Masalah	10
F. Definisi Operasional	11
G. Kerangka Berpikir	12
H. Hipotesis	17
I. Hasil Penelitian Terdahulu	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA	28
A. <i>Virtual Interactive Textbook</i> (VIT)	28
B. MIT App Inventor	34
C. Keterampilan Berpikir Kritis	39

D. Keterkaitan <i>Virtual Interactive Textbook</i> (VIT) dengan Keterampilan Berpikir Kritis	42
E. Materi Gelombang Bunyi.....	45
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	54
A. Pendekatan Penelitian	54
B. Metode dan Desain Penelitian.....	54
C. Jenis dan Sumber Data	57
D. Populasi dan Sampel	59
E. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	59
F. Teknik Analisis Data.....	74
G. Tempat dan Waktu Penelitian	79
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	81
A. Deskripsi Data	81
B. Uji Hipotesis Penelitian	130
C. Pembahasan Hasil Penelitian	132
BAB V PENUTUP.....	160
A. Kesimpulan	160
B. Saran.....	161
DAFTAR PUSTAKA	163
LAMPIRAN A	171
LAMPIRAN B	279
LAMPIRAN C	410
LAMPIRAN D	464