

DAFTAR ISI

ABSTRAK	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
LEMBAR PERSETUJUAN	
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Penelitian	9
E. Kerangka Berpikir.....	10
F. Penelitian Terdahulu.....	17
G. Hipotesis.....	20
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	22
A. Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT).....	22
1. Pengertian Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT).....	22
2. Karakteristik Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT). 26	
3. Tahapan Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> (TGT)	26
4. Kelebihan dan Kekurangan Model <i>Teams Games Tournament</i> (TGT). 28	
B. Media Pembelajaran.....	30
1. Pengertian Media Pembelajaran	30
2. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	34
3. Fungsi Media Pembelajaran.....	35
C. Media Pembelajaran Monopoli.....	37

1. Permainan Monopoli sebagai Media Pembelajaran	37
2. Kelebihan dan Kekurangan Media Monopoli dalam Pembelajaran.....	39
D. Motivasi Belajar	40
1. Pengertian Motivasi Belajar	40
2. Indikator Motivasi Belajar.....	42
3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar	44
E. Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam di Kelas X Madrasah Aliyah	45
1. Pengertian Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam	45
2. Tujuan Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam	48
3. Integrasi Materi SKI dalam Media Pembelajaran Monopoli	49
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	52
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	52
1. Pendekatan Penelitian	52
2. Metode Penelitian.....	52
B. Jenis dan Sumber Data	53
1. Jenis Data	53
2. Sumber Data.....	54
C. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	55
1. Angket/Kuesioner	55
2. Observasi.....	59
3. Studi Dokumentasi	60
D. Teknik Analisis Data	60
1. Analisis Data Hasil Observasi.....	60
2. Analisis Statistik Deskriptif	61
3. Uji Normalitas	62
4. Uji Homogenitas	63
5. Uji Hipotesis	64
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	67
1. Tempat Penelitian.....	67
2. Waktu Penelitian	67
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	68
A. Deskripsi Data.....	68
1. Sejarah MA Al-Jawami Cileunyi Kabupaten Bandung.....	68

2. Profil MA Al-Jawami Cileunyi Kabupaten Bandung.....	69
3. Visi dan Misi MA Al-Jawami Cileunyi Kabupaten Bandung	70
4. Tenaga Pendidik MA Al-Jawami Cileunyi Kabupaten Bandung	71
5. Kondisi Siswa Kelas X MA Al-Jawami Cileunyi Kabupaten Bandung	72
6. Sarana dan Prasarana MA Al-Jawami Cileunyi Kabupaten Bandung ..	73
B. Hasil Penelitian	75
1. Keterlaksanaan penerapan <i>Model Pembelajaran Team Games Tournament</i> (TGT) berbasis Media pembelajaran Monopoli terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran SKI.....	75
2. Motivasi Belajar Siswa Kelas X Sebelum dan Sesudah diterapkan Model Pembelajaran <i>Team Games Tournament</i> (TGT) berbasis Media Pembelajaran Monopoli Pada Mata Pelajaran SKI.....	82
3. Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran TGT berbasis Media Pembelajaran Monopoli terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran SKI.....	88
C. Pembahasan Hasil Penelitian	90
1. Keterlaksanaan Penerapan Media Pembelajaran <i>Team Games Tournament</i> (TGT) berbasis Media Pembelajaran Monopoli Pada Mata Pelajaran SKI pada Mata Pelajaran SKI.....	90
2. Motivasi Belajar Siswa Kelas X Sebelum dan Sesudah diterapkan Model Pembelajaran <i>Team Games Tournament</i> (TGT) berbasis Media Pembelajaran Monopoli Pada Mata Pelajaran SKI	91
3. Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran TGT berbasis Media Pembelajaran Monopoli terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran SKI.....	93
BAB V PENUTUP.....	95
A. Simpulan	95
B. Saran.....	96
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN.....	103